



NORMAS DE JUEGO TORNEO DE FUTBOL HABILIDADES TECNICAS IMER 2020

CATEGORIA TRANSICION FECHA DE NACIMIENTO 01-ENERO 2013 – 2014 y 2015

Cada equipo juega con 4 niños, mínimo con 2 niños. Se realiza sorteó quien inicia - se presenta el documento de identidad antes del partido.

3 pruebas **1-** Dominio con la pierna con bote previo en el piso. Se cuenta cada vez q el balón toca piso y con cualquier pierna. **2-** Dominio con el muslo cualquier pierna Se cuenta cada vez q el balón toca muslo con cualquier pierna. **3-** Dominio con cualquier parte del cuerpo No cuentan las manos, Se cuenta cada vez q el balón toca cualquier parte del cuerpo. C/u en 1 minuto el equipo que por prueba haga la mayor cantidad de repeticiones se anota un gol si empatan se da de a gol. - No vale hacer 1 repetición Se sugiere jugar con balón #3 Valor juzgamiento \$8.000 POR EQUIPO en consignación.

En caso de empate en fases de 4tos - semis o final se realizará una prueba de desempate. La **No 4** Dominio con la cabeza

CATEGORIA INICIACION FECHA DE NACIMIENTO 01-ENERO – 2011 y 2012

Cada equipo juega con 4 niños, mínimo con 2. Se realiza sorteó quien inicia - se presenta el documento de identidad antes del partido.

3 pruebas **1-** Dominio con la pierna con bote previo en el piso. Se cuenta cada vez q el balón toca piso y con cualquier pierna. **2-** Dominio con el muslo cualquier pierna Se cuenta cada vez q el balón toca muslo con cualquier pierna. **3-** Dominio con cualquier parte del cuerpo No cuentan las manos, Se cuenta cada vez q el balón toca cualquier parte del cuerpo. C/u en 1 minuto el equipo que por prueba haga la mayor cantidad de repeticiones se anota un gol si empatan se da de a gol. - No vale hacer 1 repetición Se sugiere jugar con balón #3 Valor juzgamiento \$8.000 POR EQUIPO en consignación.

En caso de empate en fases de 4tos - semis o final se realizará una prueba de desempate. La **No 4** Dominio con la cabeza

CATEGORIAS PREPONY y PONY FECHA DE NACIMIENTO 01-ENERO – 2009 y 2010 – pony 2008

Cada equipo juega con 4 niños, mínimo con 2. Se realiza sorteó quien inicia - se presenta el documento de identidad antes del partido.

3 pruebas - **4-** Dominio con la cabeza. Se cuenta cada vez q el balón toca la cabeza **5-** Dominio con el muslo ambas piernas 1 y 1 izquierda y derecha Se cuenta cada vez q el balón toca muslo con ambas piernas 1 y 1 **6-** Dominio con el pie ambas piernas 1 y 1 izquierda y derecha bote previo piso Se cuenta cada vez q el balón toca piso y ambas piernas 1 y 1. C/u en 1 minuto el equipo que por prueba haga la mayor cantidad de repeticiones se anota un gol si empatan se da de a gol. - No vale hacer 1 repetición, Se sugiere jugar con balón #4 Valor juzgamiento \$8.000 POR EQUIPO

En caso de empate en fases de 4tos - semis o final se realizará una prueba de desempate. La **No 7** Dominio con el pie ambas piernas 1 y 1.

CATEGORIA SUB 14 FECHA DE NACIMIENTO 01-ENERO – 2007 y 2006

Cada equipo juega con 4 jóvenes, mínimo con 2. Se realiza sorteó quien inicia - se presenta el documento de identidad antes del partido.

3 pruebas- **4-** Dominio con la cabeza. Se cuenta cada vez q el balón toca la cabeza **5-** Dominio con el muslo ambas piernas 1 y 1 izquierda y derecha Se cuenta cada vez q el balón toca muslo con ambas piernas 1 y 1 **6-** Dominio con el pie ambas piernas 1 y 1 izquierda y derecha bote previo piso Se cuenta cada vez q el balón toca piso y ambas piernas 1 y 1. C/u en 1 minuto el equipo que por prueba haga la mayor cantidad de repeticiones se anota un gol si empatan se da de a gol. - No vale hacer 1 repetición, Se sugiere jugar con balón #4 Valor juzgamiento \$8.000 POR EQUIPO.

En caso de empate en fases de 4tos - semis o final se realizará una prueba de desempate. La **No 7** Dominio con el pie ambas piernas 1 y 1.

CATEGORIA SUB 16 - - FECHA DE NACIMIENTO 01-ENERO – 2005 y 2004

Cada equipo juega con 4 jóvenes, mínimo con 2. Se realiza sorteó quien inicia - se presenta el documento de identidad antes del partido.

3 Pruebas **7-** Dominio con el pie ambas piernas 1 y 1 izquierda y derecha Se cuenta cada vez q el balón toca pie y pie con izquierda y derecha 1 y 1. **8-** Dominio con la cabeza con rebote previo en el muro, Se cuenta cada vez q el balón toca muro y la cabeza. **9-** Dominio con cualquier pierna rebote previo en el muro, Se cuenta cada vez q el balón toca muro y la pierna - puede dar bote al piso o seguidas, c/u en 1 minuto el equipo que por prueba haga la mayor cantidad de repeticiones se anota un gol si empatan se da de a gol. - No vale hacer 1 repetición - Se sugiere jugar con balón #5. Valor juzgamiento \$8.000 POR EQUIPO en consignación. - En caso de empate en fases de 4tos - semis o final se realizará una prueba de desempate. La **No 10** Dominio con el pie sin dejar caer el pie.

CATEGORIA SUB 20 FECHA DE NACIMIENTO 01-ENERO – 2003-2002-2001-2000 y 2 JUGADORES1999

Cada equipo juega con 4 jóvenes, mínimo con 2. Se realiza sorteó quien inicia - se presenta el documento de identidad antes del partido.

3 pruebas **7-** Dominio con el pie ambas piernas 1 y 1 izquierda y derecha Se cuenta cada vez q el balón toca pie y pie con izquierda y derecha 1 y 1. **8-** Dominio con la cabeza con rebote previo en el muro, Se cuenta cada vez q el balón toca muro y la cabeza. **9-** Dominio con cualquier pierna rebote previo en el muro, Se cuenta cada vez q el balón toca muro y la pierna - puede dar bote al piso o seguidas, c/u en 1 minuto el equipo que por prueba haga la mayor cantidad de repeticiones se anota un gol si empatan se da de a gol. - No vale hacer 1 repetición – Se sugiere jugar con balón #5. Valor juzgamiento \$8.000 POR EQUIPO en consignación. - En caso de empate en fases de 4tos - semis o final se realizará una prueba de desempate. La **No 10** Dominio con el pie sin dejar caer el pie.

CATEGORIA FEMENINO FECHA DE NACIMIENTO 01-ENERO – libre

Cada equipo juega con 4 mujeres, mínimo con 2. Se realiza sorteó quien inicia - se presenta el documento de identidad antes del partido.

3 pruebas **7-** Dominio con el pie ambas piernas 1 y 1 izquierda y derecha Se cuenta cada vez q el balón toca pie y pie con izquierda y derecha 1 y 1. **8-** Dominio con la cabeza con rebote previo en el muro, Se cuenta cada vez q el balón toca muro y la cabeza. **9-** Dominio con cualquier pierna rebote previo en el muro, Se cuenta cada vez q el balón toca muro y la pierna - puede dar bote al piso o seguidas, c/u en 1 minuto el equipo que por prueba haga la mayor cantidad de repeticiones se anota un gol si empatan se da de a gol. - No vale hacer 1 repetición – Se sugiere jugar con balón #5. Valor juzgamiento \$8.000 POR EQUIPO en consignación. En caso de empate en fases de 4tos - semis o final se realizará una prueba de desempate. La **No 10** Dominio con el pie sin dejar caer el pie.

NORMAS GENERALES

Se juntaron la categorías Transición - Iniciación - Prepony - Sub 14 y 13 - Sub 16 y 15 – Sub 20 y 17 – Femenino libre y 17 – Pony quedo sola

Hacer el Calentamiento antes – cuantas repeticiones hace en un minuto x jugador - se turnan x equipo c/u 1 sola vez - todos se suma para la prueba

Resultado según los goles - solo se cuenta la repetición según norma - 2 pts ganador -1 empate -0 pierde - repetición dudosa o no se vea no cuenta - empieza y termina cuando juez pite – El juez define las dudas y manda el link - no hay pausas para volver a iniciar - repetición con mano no vale Se pueden realizar los cambios que quiera para cada partido mientras estén inscritos en el mismo equipo. Cada jugador debe tener un balón el mismo.

Revisar bien los documentos: foto, categoría, informar si algo no coincide. NO se aceptará jugar sin documento, en lo posible con foto.

Empezar lo más puntual que se pueda. Entregar planillas lo más rápido posible al IMER virtual o física. Máximo el día martes.

Cada jugador y juez debe contar con un espacio con internet Tablet – celular o computador y una cuenta Gmail - plataforma MEET -

El delegado o DT en lo posible deben estar presentes durante las pruebas, si algo sucede lo solucionan con el juez en el momento.

Los delegados o técnicos pueden cuadrar los partidos con día y hora. Con tiempo. De lo contrario el organizador los programará

En el espacio que haya elegido el jugador para la prueba solo pueden estar los jugadores o miembros del cuerpo técnico y sin ayudas.

Llenar bien la planilla de juego, anotar repeticiones, totales, goles, resultados, nombres, los informes de lo sucedido y firma o nombre.

Conocer las reglas de cada prueba, buena presentación, respeto con los integrantes de los equipos y juego limpio.

Los equipos deben pagar el juzgamiento a los jueces, La NO cancelación puede ocasionar la pérdida de los puntos, El IMER NO es responsable x juzgamientos que los jueces no cobren, si falta algún jugador o haya 1WO. Fechas de inscripciones extras solo mes de agosto. El torneo es formativo

Cualquier duda llamar a EDISON CARDONA TEL: 6145267-3113739858. contentico@hotmail.com.
ARLEY RENDON 3206322360